



## La gazette du GT MG

### Au sommaire...

- [Informations rapides](#)
- [Retours](#)
- [Les rendez-vous](#)
- [Soutenances](#)
- [Nouveaux arrivants](#)
- [Les postes](#)
- [Articles de la communauté](#)

*L'équipe du GT a été modifiée : le flambeau de la co-responsabilité est passé à Samuel Peltier, du XLIM à Poitiers, élu à l'unanimité lors de l'AG du 20 mars. Il y aura un autre moment pour le GT cette année, lors de la conférence « Geometry and Computing » en octobre. Les prochaines journées du GT auront lieu en mars 2027 à Lyon. À très bientôt,*

*Julie, Romain (& Samuel)*

### Informations rapides

- la co-responsabilité du GT de Julie Digne va être remise en jeu en 2027 (voir l'information ci-dessous), vous pouvez déjà proposer votre/un nom!
- Le GDR IGRV va changer de direction en janvier 2027, les GT participeront à la nouvelle proposition
- Mobilité des GDR : les 2 GDR IGRV et IFM proposent des périodes de mobilités de jeunes chercheurs d'un laboratoire à l'autre, surveillez les annonces, n'hésitez pas à candidater.
- MyGDR : n'oubliez pas de vous inscrire sur la plateforme et de faire inscrire vos collègues : <https://mygdr.hosted.lip6.fr/>. Deux ans ont passé depuis l'ouverture, il y a sans doute eu des changements dans les statuts, organisations, adresses emails. Merci de maintenir vos informations à jour.

### Retours

Retour sur la journée du GT, le 20 mars 2026 à Paris Jussieu. Pour cette édition, accolée aux 20 ans du GDR I(F)M, a accueilli 37 collègues et 6 présentations de jeunes chercheurs. Céline Roudet, LIB, a présenté ses travaux « Approches multi-échelles pour la caractérisation, la génération et le contrôle de surfaces rugueuses ». Deux présentations ont été remarquées et représenteront le GT aux prochaines journées du GDR IFM, en 2027 :

- « Volume Preserving Neural Shape Morphing », Camille Buonomo, LIRIS,
- « Réassemblage automatique de fragments archéologiques basé sur des graphes de caractéristiques géométriques et topologiques », Ibrahim Diarra, LIB

### Rendez-vous

- la conférence *Curves and Surfaces*, organisée par l'association SMAI-SIGMA, aura lieu du 8 au 12 juin 2026, au Palais des Congrès de Saint-Malo, <https://cs2026.sciencesconf.org/>
- la SSFAM (Société Savante Française d'Apprentissage Machine) et l'AFRIF (Association Française pour la Reconnaissance et l'Interprétation des Formes) organisent CAP (Conférence sur l'Apprentissage automatique) et RFIAP (Reconnaissance des Formes, Image, Apprentissage et Perception), du 6 au 8 juillet 2026, à l'Université de Montpellier, <https://caprfiap2026.sciencesconf.org/>
- *Geometry and Computing*, du 5 au 9 octobre 2026 à Luminy (Marseille). Une 1/2 journée est consacrée à des

présentations du GTMG, <https://geocomp2026.sciencesconf.org>

- Les prochaines Journées Françaises d’Informatique Graphique (jFIG) se tiendront à Toulouse du 3 au 6 novembre 2026, <https://www.irit.fr/jFIG2026>
- Eurographics 2026, 4-8 mai 2026, Aachen (DE), <https://eg2026.github.io/>
- Symposium on Solid and Physical Modeling (SPM), du 6 au 9 juillet 2026, Istanbul (TR), <https://spmconf2026.github.io/>

## Arrivants

(Post-) Doctorant.e.s :

- Aymen Merrouche, récemment docteur (thèse à Grenoble sous la direction de Stefanie Wuhler), arrive dans l’équipe IGG pour un postdoc d’un an dans le cadre du projet ANR 4DPlants. Il travaillera sur le suivi et l’alignement de nuages de points 3D+t de plantes en croissance.
- Jeanne-Emma Lefevre commence une thèse CIFRE au LIRIS en collaboration avec l’entreprise Chat3D, sous la direction de David Coeurjolly, Raphaëlle Chaîne et Julie Digne, sur le contrôle artistique de modèles d’apprentissage pour la génération d’assets 3D,

## Postes

- PR « Programmation système, réseaux, qualité de développement » sera ouvert à l’IUT Lyon 1 – Département Informatique - Site de Bourg-en-Bresse, LIRIS. Profil Recherche : Informatique graphique, graphes et applications
- MCF « Intelligence Artificielle - Apprentissage pour la vision, monde virtuel, interaction » département d’Informatique de l’Université Lyon 1 (Campus Lyon Tech la Doua, Villeurbanne), LIRIS.
- MCF en « Réalité Virtuelle et Science des Données », École Centrale de Lyon (campus de l’ENISE à Saint-Étienne), LIRIS.
- MCF 27e section ouvert au laboratoire LIB (<https://lib.ube.fr/>). Sur les 3 équipes : CombNet (Combinatoire et Réseaux), MG (Modélisation géométrique) et SD (Sciences de données). L’IRIT site ENSEEIHT recrute un-e MCF en « Analyse et Synthèse de contenus multimédia visuels par Apprentissage ».
- MCF – IUT Béziers, Enseignement en informatique, réalité virtuelle, réalité augmentée, 3D, profil Recherche : Informatique fondamentale, science des données, IA, bioinformatique, sciences du logiciel, LIRMM.
- PR – IUT Montpellier-Sète, profil Recherche : Informatique théorique ou fondamentale, Science des données, Analyse d’images, Bioinformatique. LIRMM, équipe MAORE en priorité, ou de manière secondaire dans le cadre de celles des équipes ICAR ou MAB.
- LORIA Nancy
  - MCF 27MCF1050, IUT de Metz
  - MCF 27MCF0757, Inspé de Lorraine
  - MCF 27MCF0936, Faculté des Sciences et Technologies
  - PR toutes équipes 27PR0591, IDMC
  - PR toutes équipes 27PR1316, Polytech
- MCF Le Mans, IUT de Laval. Recherche au laboratoire LIUM dans l’équipe IEIAH (Ingénierie des Environnements Informatiques pour l’Apprentissage Humain).
- MCF Université de Rennes / ESIR, Signal Image / Réalité virtuelle, Humains virtuels, interactions et robotique

## Articles de la communauté

- A 3D data processing pipeline to automatically estimate tree dendrometric parameters from a single mobile phone video. Joris Ravaglia, Franck Hétroy-Wheeler, Pierre-Alexis Herrault, Philip Wheeler. Ecological Informatics, 2025, 93, pp.103552. [10.1016/j.ecoinf.2025.103552](https://doi.org/10.1016/j.ecoinf.2025.103552)

- Boris Bordeaux, Christian Gentil, Iván Rasskin, Lionel Garnier, Computer-aided design of lacunar fractal polygons, Computer Aided Geometric Design, Volume 126, 2026, <https://doi.org/10.1016/j.cagd.2026.102529>.

## *Et pour finir*

Women in Games France est une association professionnelle engagée pour la mixité dans l'industrie du jeu vidéo (<https://womeningamesfrance.org>). L'association souhaite doubler le nombre de femmes et de personnes de genre marginalisé dans le secteur, entre 2017 et 2027, à travers la visibilité des rôles modèles, la sensibilisation des actrices et l'accompagnement professionnel.



À l'occasion de la Journée internationale des droits des femmes (8 mars), Women in Games France et Endorah ont dévoilé Hall of Femmes, un musée virtuel accessible dans Minecraft ([mc.halloffemmes.net](http://mc.halloffemmes.net)), couplé d'un site internet <https://halloffemmes.net/>.

## *Contacts*

Julie Digne, LIRIS, [julie.digne@liris.cnrs.fr](mailto:julie.digne@liris.cnrs.fr)

Samuel Peltier, XLIM, [samuel.peltier@univ-poitiers.fr](mailto:samuel.peltier@univ-poitiers.fr)

Les correspondants de chaque équipe seront sollicités avant la prochaine parution, mais vous pouvez devancer l'appel en nous faisant parvenir toutes vos nouvelles concernant la modélisation géométrique ! Si vous voulez diffuser vos informations dans la gazette, n'hésitez pas ;-)

Site web du GT : <https://gtmg.u-bourgogne.fr/>